

Гаджиева Амина

Женщина

+7 (991) 8778272— Портфолио
https://gadzhieva25.online/?utm_source=hh&utm_medium=profile&utm_campaign=portfolio
Gadzhieva25@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Не готова к переезду, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

Специализации:
— Дизайнер, художник
Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание, стажировка
Формат работы: гибрид, удалённо
Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 8 месяцев

Сентябрь 2026 — настоящее время
2 месяца

Проектная деятельность

UX/UI-дизайнер

1. Редизайн сайта института для психологов Life Practic

Роль: UX/UI-аудит, проектирование и дизайн в команде.

- Проанализировала тепловые карты, сайты конкурентов, навигацию и структуру контента.
- Участвовала в переработке страницы курса, программы обучения, тарифов, поиска и навигации.
- Подготовила вайрфреймы и дизайн ключевых блоков для desktop- и mobile-версий.
- Разработала компоненты и состояния интерфейса, участвовала в формировании UI-kit.
- Собрала решения в кликабельный прототип и представила их заказчику.

Результат: информация о курсах стала более структурированной, тарифы и программы — удобнее для сравнения, а поиск и обновлённая навигация упростили выбор подходящей программы. Часть решений находится на стадии реализации.

Октябрь 2025 — настоящее время
1 год 1 месяц

Проектная деятельность

Веб-дизайнер

1. Редизайн сайта фестиваля японской культуры Sakura Fest

Роль: самостоятельное проектирование и дизайн.

- Исследовала целевую аудиторию и проанализировала сайты конкурентов.
- Провела UX/UI-аудит интерфейса по 11 эвристикам Нильсена.
- Переработала информационную архитектуру и пользовательские сценарии.
- Сократила сценарий покупки билета с 9 до 7 шагов, предусмотрев оплату непосредственно на сайте.
- Создала визуальную концепцию, новые контентные блоки, UI-kit и адаптивные макеты.

Результат: путь к покупке стал короче и последовательнее, пользователю больше не нужно переходить в почту и на стороннюю страницу оплаты. Обновлённый дизайн лучше передаёт атмосферу фестиваля и помогает быстрее находить важную информацию.

2. Многостраничный сайт заповедника «Мокша»

Роль: исследование, проектирование, дизайн и сборка сайта на Tilda.

- Изучила целевую аудиторию и провела опрос в Google Forms.
- Проанализировала конкурентов и выявила основные UX-проблемы.
- Спроектировала архитектуру сайта и сценарии регистрации на экскурсии.
- Адаптировала существующий фирменный стиль под цифровую среду.
- Разработала концепцию программы «Опекунство», раздел с мерчем и состояния интерфейса.
- Подготовила версии сайта для desktop, tablet и mobile.

Результат: сайт помогает молодой аудитории перейти от знакомства с заповедником к конкретному действию — записи на экскурсию, покупке мерча или участию в программе «Опекунство».

3. Лендинг туристического клуба «Навстречу горам»

Роль: исследование, построение архитектуры и дизайн.

- Провела 5W-анализ, составила CJM и проанализировала сайты конкурентов.
- Спроектировала структуру лендинга зимнего тура на Байкал.
- Разработала короткую форму заявки с выбором периода поездки.
- Создала визуальную концепцию, UI-kit и адаптивную мобильную версию.
- Проработала состояния формы, успешную отправку заявки и страницу 404.

Результат: пользователь может изучить программу и условия поездки, выбрать подходящий период и оставить заявку непосредственно на сайте — без перехода на сторонние сервисы.

Март 2024 — настоящее время
2 года 8 месяцев

Pims

Менеджер по закупкам и снабжению

- взаимодействовала с поставщиками-производителями из России и Китая и смежными отделами компании
- координировала рабочие процессы и контролировала выполнение задач в условиях сжатых сроков
- анализировала потребности бизнеса и принимала решения с учётом сроков, бюджета и приоритетов
- работала с большим объёмом информации и несколькими задачами одновременно

Результат: развила системное мышление, кросс-функциональную коммуникацию, самостоятельность и понимание бизнес-процессов.

Образование

Неоконченное высшее

2026
Неоконченное высшее

Московский государственный университет технологий и управления имени К.Г. Разумовского (Первый казачий университет), Москва

Повышение квалификации, курсы

2026

Курс "Веб-дизайнер"

ЯндексПрактикум

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Figma · Веб-дизайн · UX/UI-дизайн · Адаптивный дизайн · Прототипирование · Проектирование пользовательских интерфейсов · Информационная архитектура · User Flow · Wireframing · Пользовательские сценарии · UX/UI-аудит · Анализ конкурентов · Исследование целевой аудитории · JTBD · CJM · Auto Layout · Компоненты и варианты · UI-kit · Визуальная иерархия · Типографика · Работа с сетками · Adobe Photoshop · Tilda · Zero Block · FigJam · Работа с техническим заданием · Подготовка макетов к разработке

Дополнительная информация

Обо мне

UX/UI-дизайнер. Проектирую пользовательские интерфейсы на основе задач бизнеса, потребностей аудитории и принципов юзабилити, от анализа и построения пользовательских сценариев до вайрфреймов, интерактивных прототипов и финальных макетов.

Провожу UX/UI-аудиты, анализирую конкурентов, работаю с информационной архитектурой, адаптивными интерфейсами и компонентами. Умею аргументировать дизайн-решения, структурировать большие объёмы информации и работать в команде над общими проектными задачами.

Основной инструмент Figma (Auto Layout, компоненты и варианты, UI-kit, прототипирование). Также работаю с Tilda и Adobe Photoshop. Есть базовое понимание HTML/CSS.